

DigiPM – budoucnost výuky projektového řízení

doc. Ing. Martin Januška, Ph.D. , EF, ZČU v Plzni

doc. Ing. Jana Košťálová, Ph.D. , FChT, UPCE

Název projektu: **Digitalizace výuky projektového managementu s využitím konceptu serious games, virtuální a rozšířené reality s ohledem na aktuální potřeby businessu (DigiPM)**

Poskytovatel - Technologická agentura ČR

Program - Program na podporu aplikovaného výzkumu a inovací SIGMA

Doba řešení - 01. 09. 2023 - 31. 10. 2026

www.digipm.cz



MUNI ECON

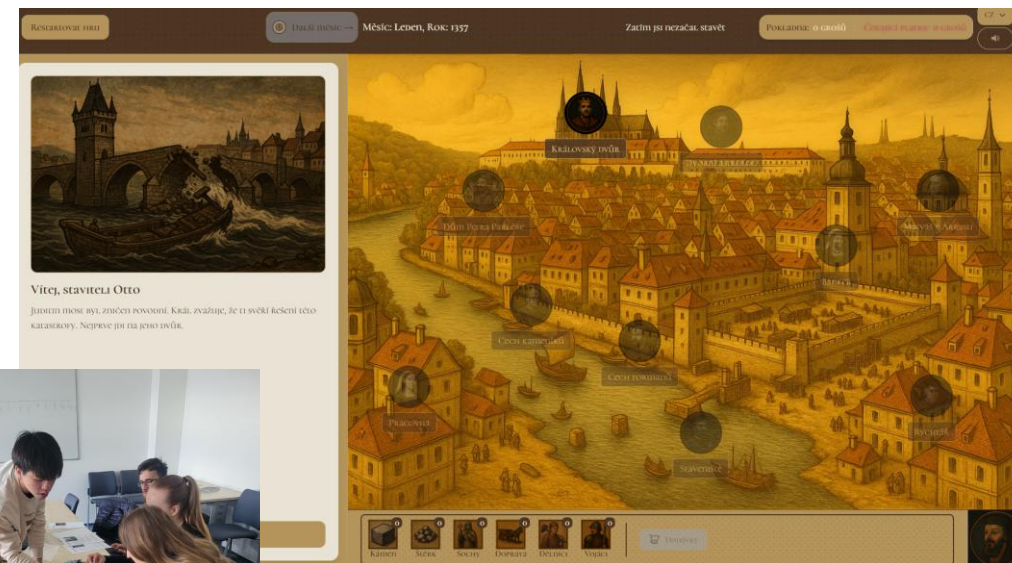


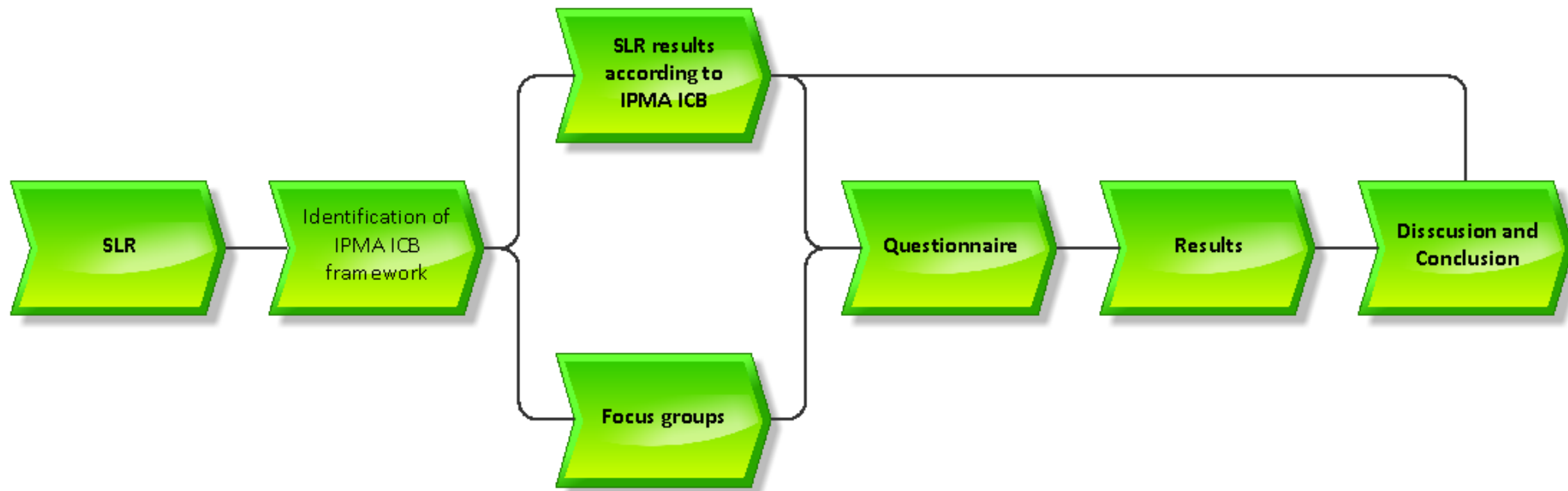
<https://www.digipm.cz/realizacnitym/>

Cílem projektu je vytvoření inovativní digitální platformy pro výuku Projektového managementu (PM) obsahující modulární knihovnu digitalizovaných materiálů, která bude reflektovat nová paradigmatata a potřeby dnešní doby při eliminaci bariér ve vzdělávání.

Hlavní výstupy:

- **Digitalizovaná modulární knihovna výukových materiálů** ve formě MOOC
- **Desková simulační hra**
- **Online 2D simulační hra**
- **VR simulace**
- **AR simulace**
- **Učebnice**
- **Cvičebnice projektového managementu**
- **Monografie**
- **Vědecké články** – výstupy výzkumu





Identifikace kompetencí projektového manažera

IPMA 2015					
Perspective competencies			Practice competencies		
Category	SLR rank	Emp. rank			
Governance, structures ...	23.-26.	8.			
Compliance, standards ...	14.-16.	21.	Category	SLR rank	Emp. rank
Strategy	17.-22.	22.	Time	3.-4.	1.
Culture and values	17.-22.	N/A	Plan and control	3.-4.	2.
Power and interest	27.-28.	N/A	Requirements and obj.	27.-28.	3.
People competencies			Procurement	17.-22.	7.
Self-reflection and self-mngt.	14.-16.	4.	Problem-solving	N/A	10.
Teamwork	14.-16.	5.	Scope	7.-8.	12.
Leadership	1.	6.	Organisation and inf.	9.-13.	13.
Conflict and crisis	9.-13.	9.	Finance	9.-13.	14.
Personal communication	5.-6.	11.	Project design	17.-22.	15.
Resourcefulness	9.-13.	20.	Quality	17.-22.	16.
Relationships and engagement	2.	23.	Stakeholders	9.-13.	17.
Negotiation	17.-22.	N/A	Risk and opportunity	5.-6.	18.
Personal integrity and reliability	23.-26.	N/A	Resources	23.-26.	19.
Results orientation	23.-26.	N/A	Change and transf.	7.-8.	N/A

1. Strategie organizace

- Strategie organizace a řízení projektů, Stakeholders, cíl, účel projektu

2. Standardy projektového řízení

3. Studie proveditelnosti

4. Hodnocení projektu

- CBA, finanční analýza, socioekonomická analýza

5. Životní cyklus projektu

6. Scope

- Vymezení projektu, logický rámec, řízení rozsahu

7. Finance, čas a zdroje

- Řízení času, plánování zdrojů a kapacit, plánování nákladů

8. Risk management

9. Kvalita, procurement, řízení změn

10. Realizace projektu

- Realizační plán, EVM, závěrečná zpráva projektu

11. Soft skills

- Osobnost projektového manažera, leadership, worklife- balance, týmová práce

12. Řešení problémů

13. Agilní projektové řízení

14. Ukončení projektu a poprojektová fáze

- Studijní materiály
- Audiovizuální obsah
 - Video přednáška
 - Podcast
- Sebe -evaluační testy
- Finální test za každým modulem
- Automatizované získání certifikace

The screenshot shows the EDUSKOP interface for the course 'Projektový management - DigiPM'. At the top, the header includes the EDUSKOP logo, the course title 'UWB: DigiPM Projektový management - DigiPM', a 'PROJÍT KURZ' button, and a language dropdown set to 'Čeština'. A user profile 'janakostalova' is visible in the top right. Below the header, a grey bar shows 'Zobrazit kurz jako:' with a dropdown menu set to 'Zaměstnanec'. A navigation bar contains links for 'Aktuality', 'Kurz' (highlighted), 'Diskuse', 'Wiki', 'Pokrok', and 'Instruktor'. The main content area is titled 'Projektový management - DigiPM' with a 'Návrat do kurzu' button. The left sidebar lists course sections: 'Vítejte v kurzu' (with links to 'Informace k absolvování kurzu' and 'Návod k orientaci v platformě Eduskop'), '1 Strategie organizace' (with links to 'Video verze', 'Strategie organizace a její vztah k řízení projektů', and 'Cíl a účel projektu, projektový trojimperativ'), 'Stakeholders' (with a 'Návrat do kurzu' button), 'Podcasty', and 'Test' (with a 'Module test' link). The right sidebar, titled 'Nástroje kurzu', includes 'Záložky', 'Důležité informace' (showing 'Dnes je 18. kvě 2026 11:22 CEST'), and 'Studijní materiály kurzu'.

E-learning kurz v systému Eduscop (transferovatelný do Moodle)

- 14 modulů
 - Studijní texty
 - Podcasty
 - Video
 - Testy

<http://eduscop.cz:18010/course/course-v1:UWB+DigiPM+2024>

Milé studentky, milí studenti,

vítejte v online kurzu **DigiPM**, který vás provede světem digitálního projektového řízení hrou a praktickou formou.

Čeká na vás **14 výukových modulů a 3 interaktivní serious games**, díky nimž si vyzkoušíte projektové řízení přímo v akci. Prostřednictvím virtuální a rozšířené reality se přenesete do doby stavby Karlova mostu a pomocí simulací si osvojíte celý životní cyklus projektu – od plánování až po realizaci a ukončení.

Z nabízených modulů si můžete vybrat **9 takových, které jsou pro vás nejpřínosnější**, a své znalosti si ověříte prostřednictvím testů. Testy se skládají z 15 uzavřených otázek s jednou, či více správnými možnostmi. Na testy máte neomezený počet pokusů. Pokud v každém z devíti testů dosáhnete alespoň **65 % úspěšnosti**, získáte možnost stáhnout si **certifikát o úspěšném absolvování kurzu DigiPM**. Certifikát se generuje ihned po dosažení požadovaného počtu bodů v záložce **Pokrok**, kde můžete sledovat průběžně vaši úspěšnost.

Dále najdete přehledný návod, jak se v kurzu orientovat a pracovat s jednotlivými částmi.

Přejeme vám příjemné studium a mnoho nových poznatků,

Tým DigiPM


UWB DigiPM
Projektový management...

Obsah ▾
Nastavení ▾
Tools ▾

Obsah

Course Outline

Datum začátku kurzu: 13. 2 2026, 9:00 UTC Course Pacing: Instructor-Paced

Vítejte v kurzu
✓ Released: 13. 2 2026, 9:00 UTC

Informace k absolvování kurzu
✓ Released: 13. 2 2026, 9:00 UTC

Návod k orientaci v platformě Eduscop
✓ Released: 13. 2 2026, 9:00 UTC

Video verze

⚠ Caution: The last published version of this unit is live. By publishing changes you will change the student experience.

Text
UPRAVIT ⚙️ 📄 📌

Vítejte u modulu číslo 1 - Strategie organizace a její vztah k řízení projektů. Zde najdete stejný obsah jako v následujících kapitolách, ale zpracovaný ve formě videoklipu na youtube.

Takže pokud rádi studujete s využitím **audiovizuálních výukových materiálů** podívejte se na toto video:





Sledovat na YouTube

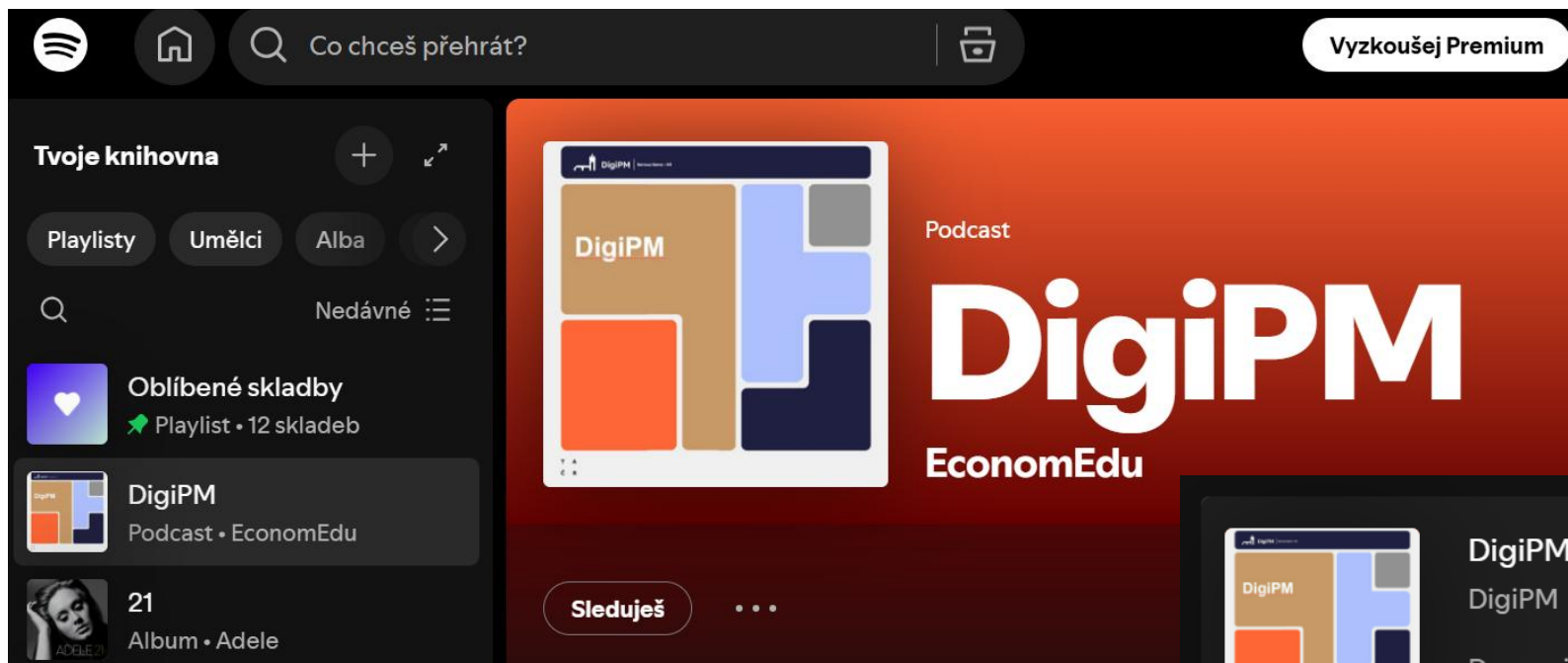
9



Učebnice –v tisku
Cvičebnice – v tisku
Monografie - finalizace

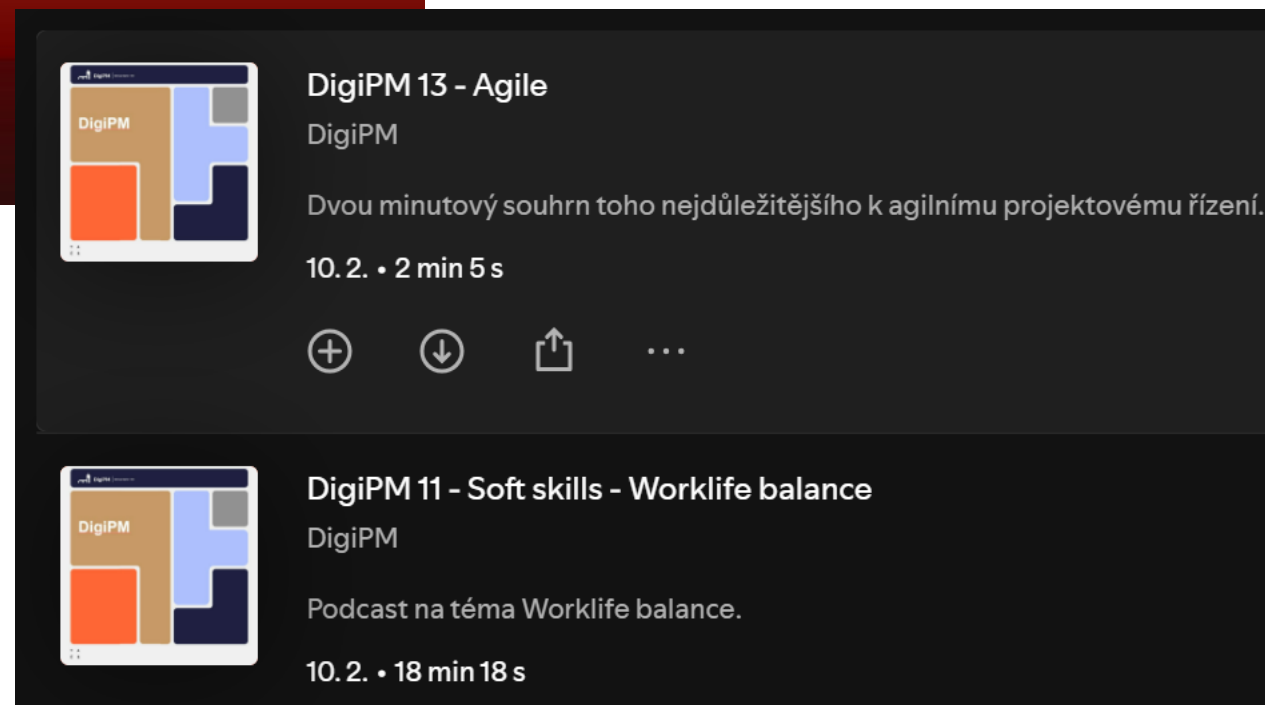
Vyjdou do konce projektu v
nakladatelství Západočeské
univerzity V Plzni

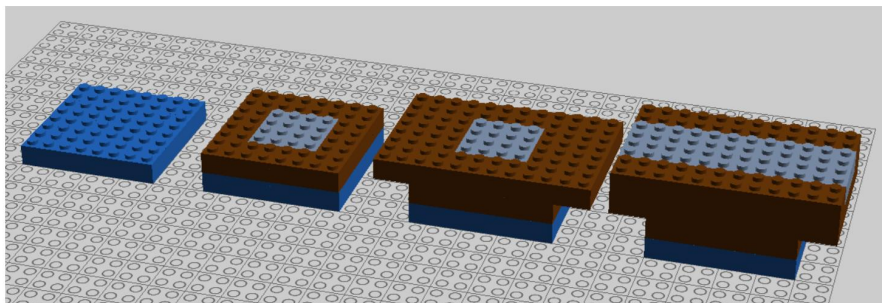
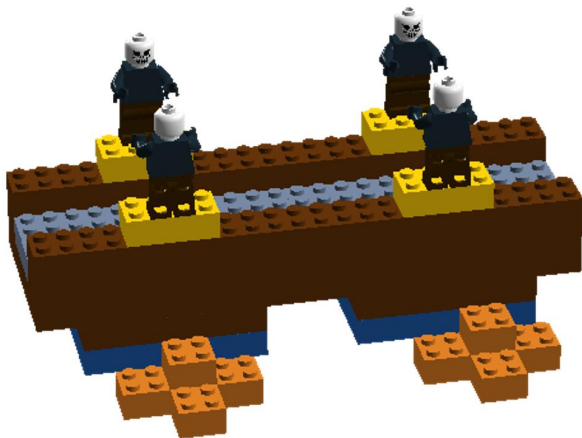




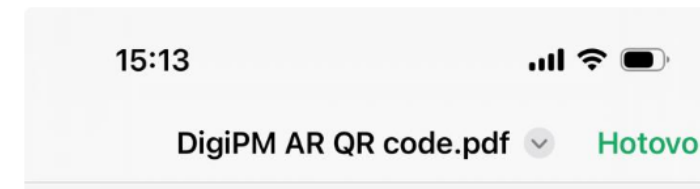
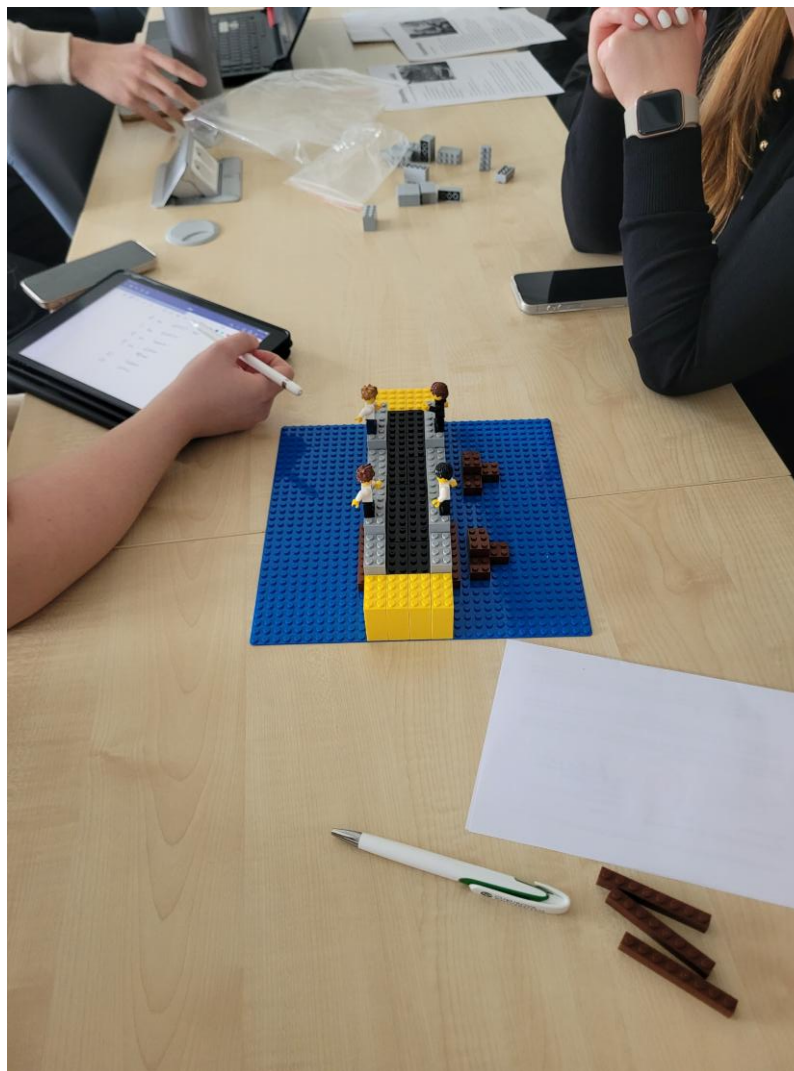
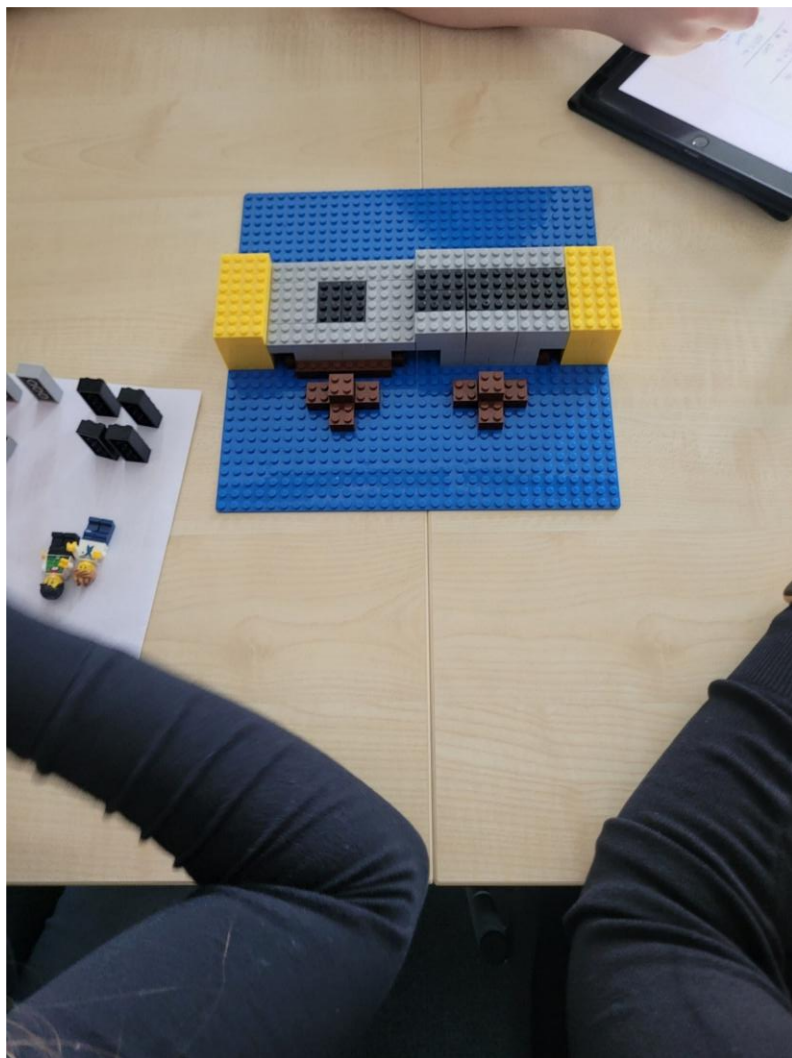
[DigiPM 13 - Agile - DigiPM | Podcast on Spotify](#)

- S pomocí AI vytvořené cca 20min podcasty navazující na 14 přednáškových témat, plus shrnující krátké rekapitulace









Středověká Praha musí řešit velký problém. Roku 1342 povodně zničily Juditin most a Vltava rozdělila Prahu na dvě části. Král Karel IV rozhodl – v roce 1357 musí započít stavba mostu nového!

Úkol návrhu, a řízení výstavby nového mostu byl svěřen slavnému architektovi Petrovi Parléři.

Stavba mostu měla dle krále trvat maximálně 3 roky a musí stát maximálně 200 000 grošů (král je ochoten akceptovat nezbytné navýšení o 15%).

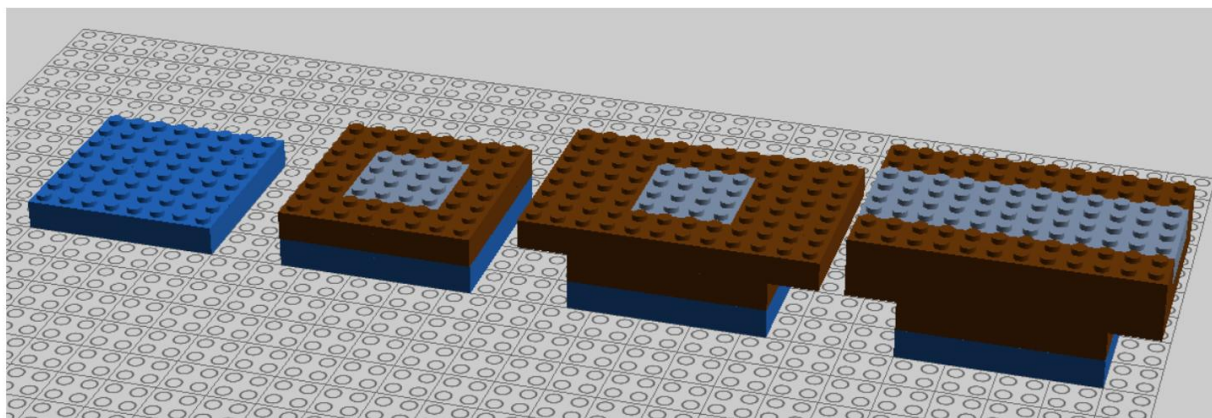
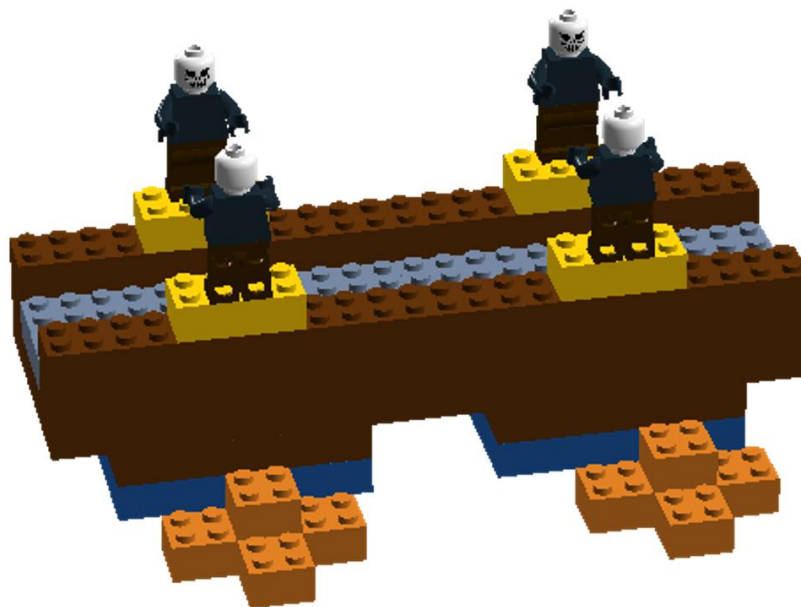
Požadavky

- 2 pilíře
- Most musí být z kamene, štěrk lze použít jen v krajních situacích uvnitř mostu
- Musí obsahovat 4 sochy
- Musí spojovat oba břehy řeky
- Musí mít zábradlí
- Musí obsahovat ledolamy před každým pilířem

[Serious game Karlův most – DigiPM](#)

<https://www.digipm.cz/serious-game-karluv-most/>







3D serious game Karlův most ve virtuální realitě

[Serious game Karlův most – DigiPM](#)

- Vydání učebnice, cvičebnice
- Finalizace a vydání monografie
- Podány 2 vědecké články
- ZS a LS 2025/2026 – na všech univerzitách proběhlo ověření během výuky
- Testování studentů – před zavedením inovace (znalosti před a po výuce)
- Testování studentů – po zavedení inovace (znalosti před a po výuce)
- Dotazníkové šetření mezi studenty ohledně spokojenosti s podobou výukových materiálů

Výstupy by měly být využitelné v rámci konsorcia, ale budou i veřejně dostupné s využitím na dalších univerzitách a v rámci celoživotního vzdělávání

Jako konsorcium zvažujeme návrhy dalších projektů:

- Ve spolupráci se zahraničními partnery převést výstupy do AJ
- Věnovat se dalším tématům v návaznosti na projektové řízení ve spolupráci s dalšími partnery
- IPMA Development Hub - propojení na mezinárodní úrovni prostřednictvím IPMA Int.
- Ve spolupráci s dalšími asociacemi projektového řízení
- Ve spolupráci s partnery z praxe

- Možnosti spolupráce a přípravy dalších projektů jsou otevřené!

Děkuji za pozornost

doc. Ing. Jana Košťálová, Ph.D.

jana.kostalova@upce.cz

Univerzita Pardubice

Fakulta chemicko-technologická

Pardubice

doc. Ing. Martin Januška, Ph.D.

mjanuska@fek.zcu.cz

Západočeská univerzita v Plzni

Fakulta ekonomická

Plzeň