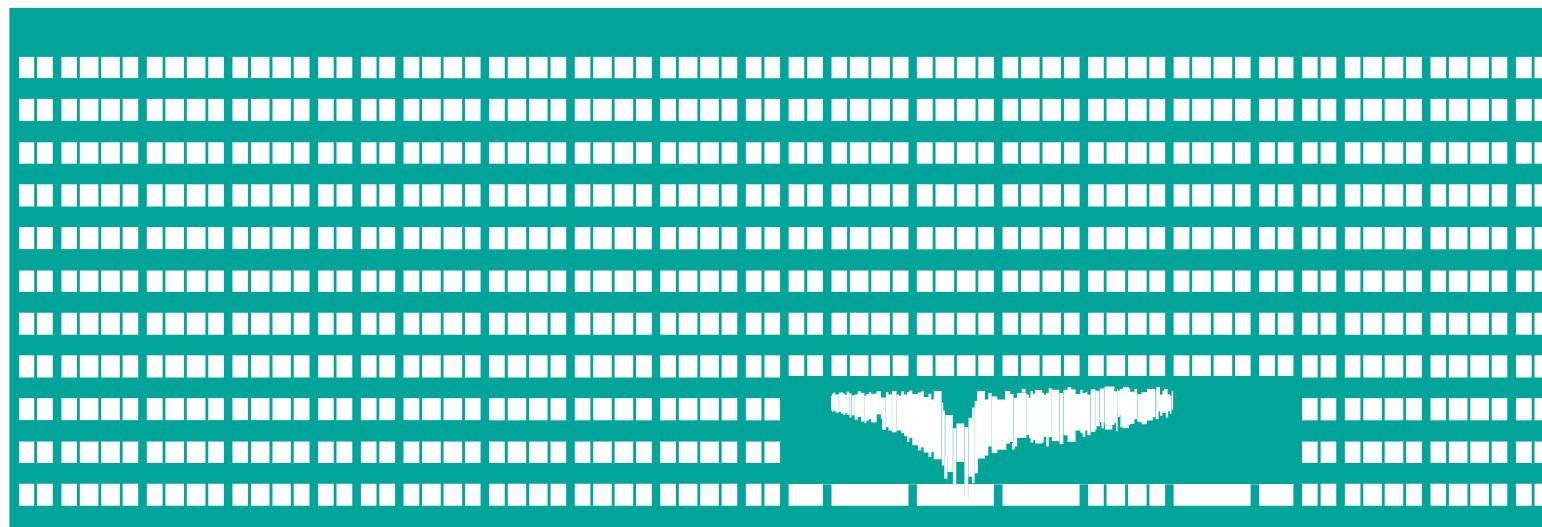


VŠB TECHNICKÁ
UNIVERZITA
OSTRAVA

VSB TECHNICAL
UNIVERSITY
OF OSTRAVA



www.vsb.cz

Slasti a strasti in-house vývoje

Martin Lasoň

Proč in-house vývoj – Přizpůsobení

**Nepřizpůsobujete se systému,
systém se přizpůsobuje vám**

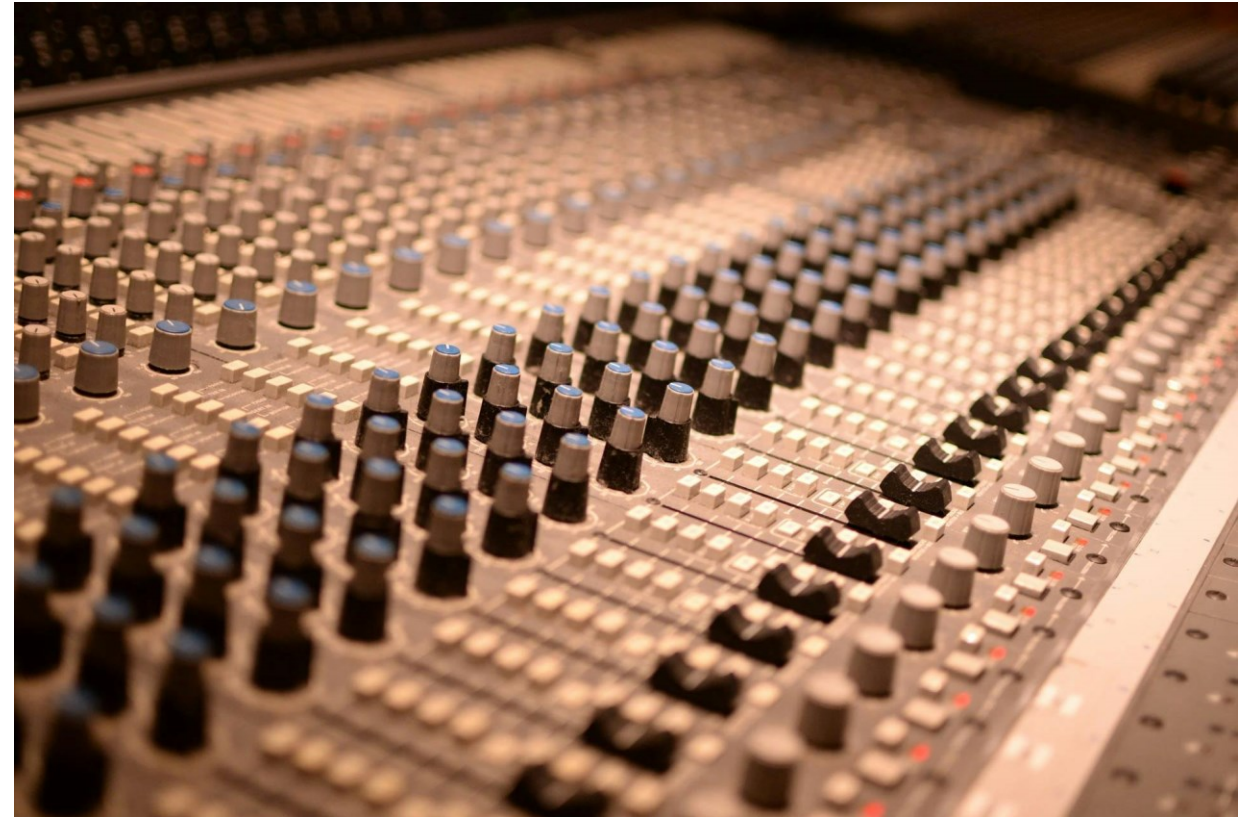
- Přizpůsobení se požadavkům
- Rychlá realizace změn



Proč in-house vývoj – Kontrola

Mít systém pod kontrolou

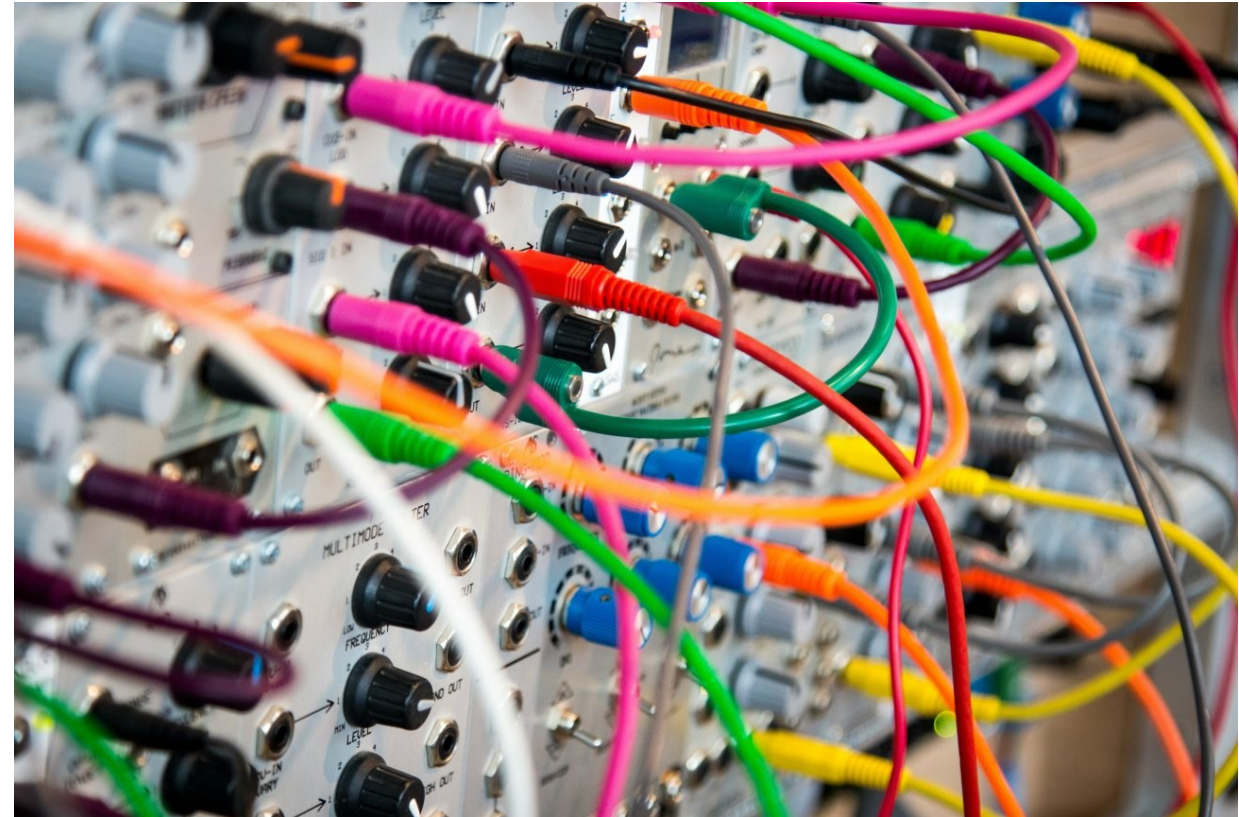
- Plná kontrola nad vývojovým procesem
- Kontrola nad uloženými daty
- Kontrola nad chybami



Proč in-house vývoj – Integrace

Napojení na jiné systémy

- Efektivnější propojení podle potřeb
- Data pod kontrolou
- Znalost infrastruktury
- Dlouhodobá podpora



Co znamená mít in-house vývoj – Kvalitní tým

**To nejcennější, co organizace má,
jsou lidé**

- Budování kompetencí a lepší pochopení procesů organizace.
- Náročný nábor a udržení kvalifikovaných IT specialistů.
- Riziko nedostatečných znalostí v určitých oblastech.



Co znamená mít in-house vývoj – Náklady

Za úpravy vlastního systému „se neplatí“

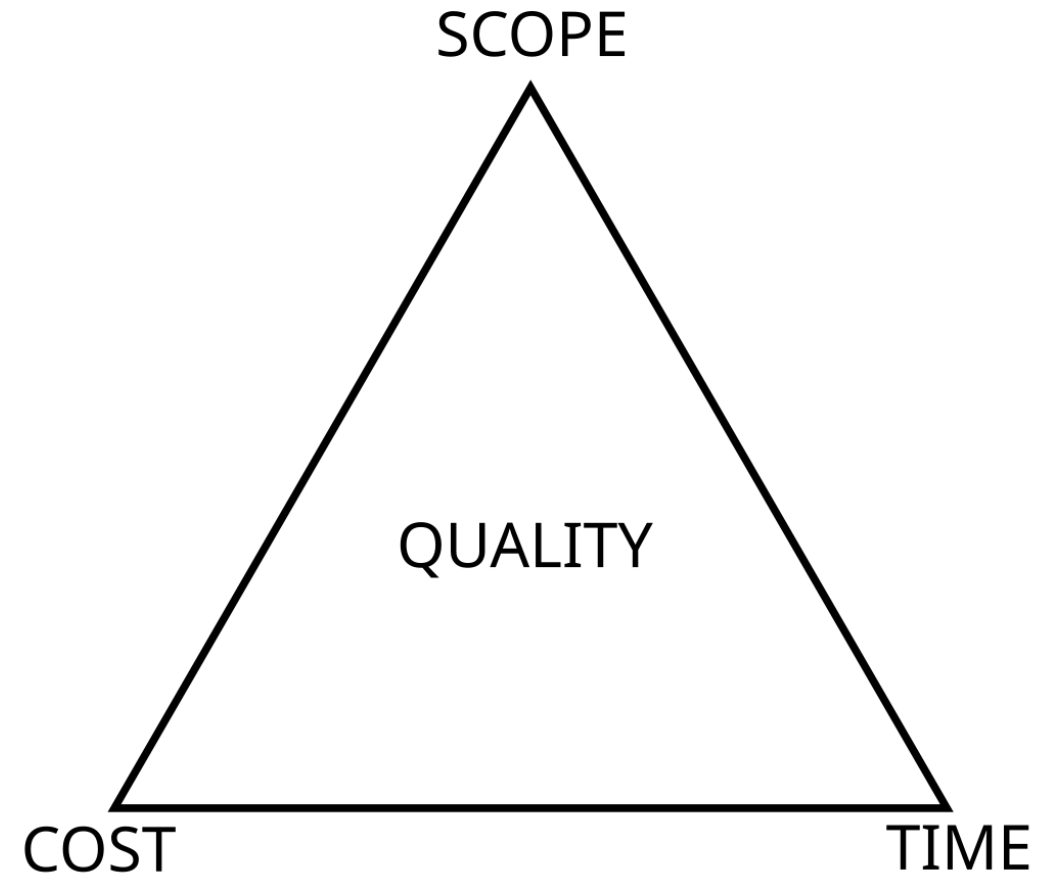
- Za úpravy neplatí útvary přímo, ale čerpají ze společné kapacity
- Boj o zdroje vývojového týmu
- Vyčíslení nákladů na úpravy



Jak řešit in-house vývoj – Zdroje

Cena úpravy při in-house vývoji spočívá v její časové náročnosti

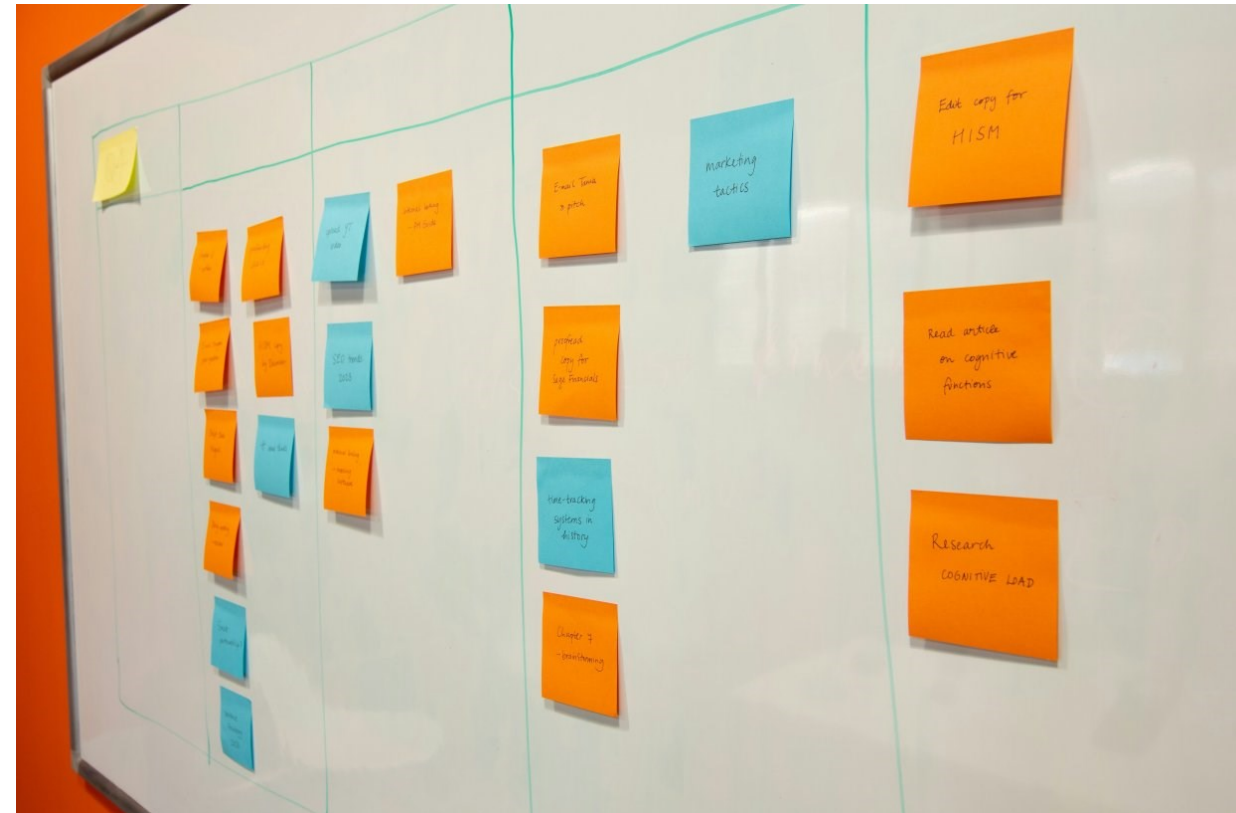
- Projektový trojimperativ
 - Rozsah projektu (Výsledky)
 - Náklady (Zdroje)
 - Časový rámec (Harmonogram)
- Dobře, rychle, levně.
Vyberte si dvě.



Jak řešit in-house vývoj – Plánování

**Zadavatel chce vědět,
kdy svou úpravu dostane**

- Centralizace požadavků
- Prioritizace
- Sestavení plánu
- Nové úkoly mají vliv na plán



Jak řešit in-house vývoj – Realizace

- Metodik
- Analytici
- Vývojáři
- Testeři
- Správci infrastruktury
- Nástroje pro automatizaci



Děkuji za pozornost

Ing. Martin Lason

martin.lason@vsb.cz

www.vsb.cz